**Cadastrar Animal (CSU05)**

**Caso de uso:** Cadastrar Animal.

**Sumário:** Caso de uso que trata do cadastramento de um animal no pet shop.

**Ator Primário:** Animal

**Atores Secundários:** Funcionário.

**Pré-Condição:** Funcionário cadastrado, cliente cadastrado.

**Fluxo Principal:**

1. Cliente chega ao caixa e solicita a compra de um produto ou um serviço do pet shop para seu animal.
2. Funcionário pergunta ao cliente seu cadastro
3. Cliente informa
4. Funcionário pede ao cliente nome, sexo, data de nascimento, peso, espécie, raça e a cor do animal.
5. Cliente informa
6. Caso de uso termina.

**Fluxo alternativo (2):**

1. Se o cliente não tiver cadastrado no sistema, o sistema deve oferecer por meio de uma mensagem para o funcionário para ele cadastrar o cliente no sistema. Pedindo ao cliente seu nome, CPF, data de nascimento, CEP, telefone e e-mail.
2. Caso o cliente não saiba seu CEP, o sistema deve oferecer ao funcionário por meio de um botão com a descrição “Não sei meu CEP”, um link que quando clicado, o sistema redirecione para o site http://www.buscacep.correios.com.br/sistemas/buscacep/
3. Retornar ao fluxo 6.

**Fluxo alternativo (4):**

1. Se o Cliente não souber o peso do animal, o sistema deve enviar uma mensagem ao funcionário para pesar um animal em uma balança.
2. Retornar ao fluxo 5.

**Fluxo de Exceção – violação da RN02**

“Para cadastrar o animal com sucesso, você deve preencher todos os campos que contem um asterisco (\*)”.

**Fluxo de Exceção – violação da RN03**

“Para cadastrar o cliente com sucesso, você deve preencher todos os campos que contem um asterisco (\*)”.

**Pós-condições:**

1. Ao terminar de cadastrar cliente ou animal, o sistema deve armazena-los no banco de dados.

**Regras de negócio:**

RN02 e RN03.